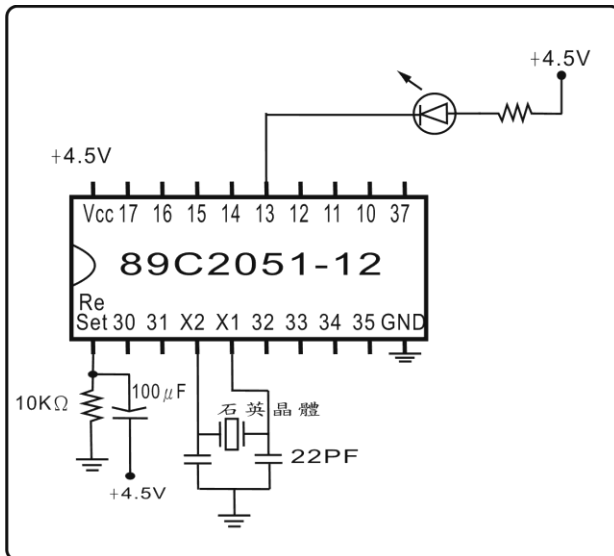


## BASIC 程序+89C2051-12 入门

以下程序是根据 Bascom Basic 语法 , Bascom 是 MCS-Electronics 公司所开发的 Basic 编译软件, MCS 公司提供 Demo 试用版, 可免费下载, 试用版编译后的机器码大小限制在 2K 之内, 可至 [http://www.mcselec.com/index.php?option=com\\_docman&task=cat\\_view&gid=98&Itemid=54](http://www.mcselec.com/index.php?option=com_docman&task=cat_view&gid=98&Itemid=54)

网站下载试用版及使用手册.

以下例题都可用 Demo 版编译



图一 例题 1 至例题 5

以下五个程序, 可使图一的 LED 做不同的变化, 这些范例可帮助初学者学习 Basic 的基本语法.

### 例题 1 LED 亮 2 秒

```
P1.3 = 0
```

```
Wait 2
```

```
P1.3 = 1
```

```
End
```

### 例题 2

LED 亮 1 秒, 灭 1 秒, 亮 1 秒, 灭 1 秒....不停的闪烁

```
Do
```

```
  P1.3 = 0
```

```
  Wait 1
```

```
  P1.3 = 1
```

```
  Wait 1
```

```
Loop
```

```
End
```

### 例题 3

LED 亮 0.2 秒, 灭 0.2 秒,...不停的闪烁

```
Do
```

```
  P1.3 = 0
```

```
  Waitms 200
```

```
  P1.3 = 1
```

```
  Waitms 200
```

```
Loop
```

```
End
```

### 例题 4

LED 亮..灭..亮..灭.. (共 5 次)

```
Dim N As Byte
```

```
For N = 1 To 5
```

```
  P1.3 = 0
```

```
  Wait 1
```

```
  P1.3 = 1
```

```
  Wait 1
```

```
Next N
```

```
End
```

### 例题 5

LED 亮..灭..亮..灭.. (共 5 次), 第一次亮 1 秒, 第二次亮 2 秒, 第三次亮 3 秒

```
Dim N As Byte
```

```
For N = 1 To 5
```

```
  P1.3 = 0
```

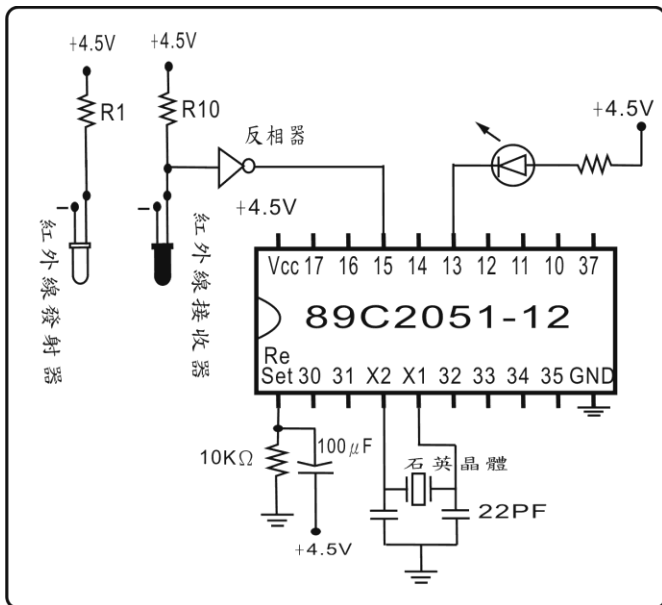
```
  Wait N
```

```
  P1.3 = 1
```

```
  Wait 1
```

```
Next N
```

```
End
```



图二 例题 6 及例题 7

例题 6 如果红外线侦测到物体, LED 就会亮

Do

If P1.5 = 1 Then

P1.3 = 0

Else

P1.3 = 1

End If

Loop

End

例题 7 LED 不停地闪烁, 直到红外线侦测到物体, 就不再闪烁了

Do

P1.3 = 0

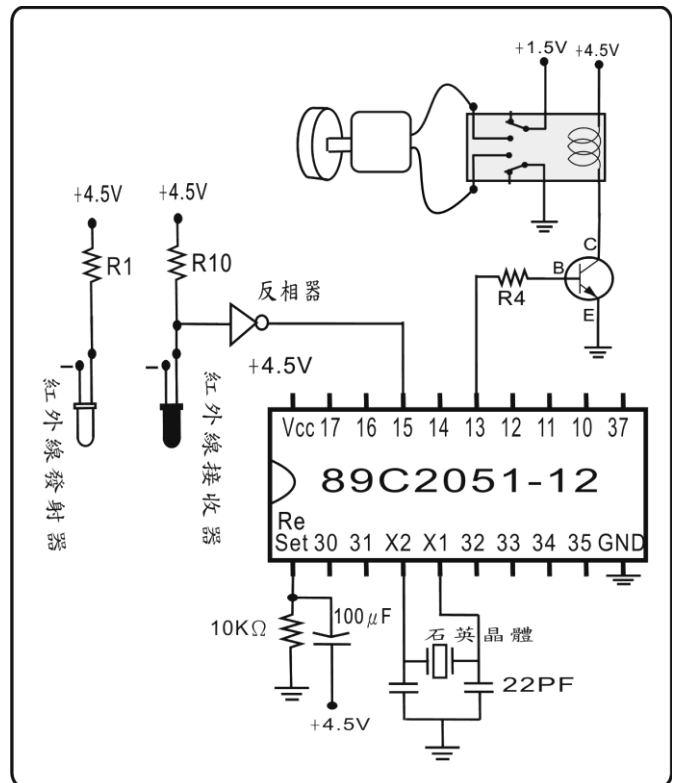
Wait 1

P1.3 = 1

Wait 1

Loop Until P1.5 = 1

End



图三 例题 8

例题 8 和例题 6 的程序一模一样

例题 8 如果红外线侦测到物体, 马达就会停

Do

If P1.5 = 1 Then

P1.3 = 0

Else

P1.3 = 1

End If

Loop

End

了解了这 8 个范例后, 你应该可以自己设计出更多更有创意的程序了

